

Stoczek Łukowski, dnia 31.07.2017 r.

WO.0002.33.2017

Z A W I A D O M I E N I E

Działając na podstawie art. 20 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2016 r., poz. 446) **zwołuję XXXIII sesję Rady Gminy Stoczek Łukowski w dniu 10 sierpnia 2017 roku (czwartek) o godzinie 13.00 w sali narad Urzędu Gminy w Stoczku Łukowskim.**

Porządek obrad:

1. Otwarcie sesji i stwierdzenie prawomocności obrad.
2. Zmiany w porządku obrad.
3. Interpelacje i zapytania radnych.
4. Podjęcie uchwały Nr XXXIII /228/17w sprawie zmiany wieloletniej prognozy finansowej.
5. Podjęcie uchwały Nr XXXIII/229/17 w sprawie wprowadzenia zmian w budżecie gminy na 2017 r.
6. Podjęcie uchwały Nr XXXIII/230/17 Rady Gminy Stoczek Łukowski z dnia 10 sierpnia 2017 roku w sprawie wysokości ekwiwalentu dla członków ochotniczych straży pożarnych.
7. Podjęcie uchwały Nr XXXIII/231/17 Rady Gminy Stoczek Łukowski z dnia 10 sierpnia 2017 roku zmieniająca uchwałę Nr IX/51/2015 z dnia 30 czerwca 2015 w sprawie ustalenia zasad, na jakich przewodniczącemu organu wykonawczego jednostki pomocniczej gminy przysługuje dieta oraz zwrot kosztów podróży służbowych.
8. Podjęcie uchwały Nr XXXIII/232/17 Rady Gminy Stoczek Łukowski z dnia 10 sierpnia 2017 r. w sprawie określenia tygodniowego obowiązkowego wymiaru godzin zajęć nauczycieli realizujących w ramach stosunku pracy obowiązki określone dla stanowisk o różnym tygodniowym obowiązkowym wymiarze godzin oraz pedagogów, psychologów, logopedów, doradców zawodowych, zatrudnionych w szkołach i przedszkolach dla których organem prowadzącym jest Gmina Stoczek Łukowski.
9. Odpowiedzi na interpelacje i zapytania radnych.
9. Przyjęcie protokołu z XXXI i XXXII sesji Rady Gminy Stoczek Łukowski.
10. Wolne wnioski
11. Zamknięcie obrad.

Posiedzenia Komisji Rady Gminy:

Komisja Oświatowo – Budżetowa – 09.08.2017 r. (środa) godz.8:30

Komisja Rewizyjna – 10.08.2017 r. (czwartek) godz.8:30

Komisja Gospodarczo – Porządkowa – 10.08.2017 r. (czwartek) godz.12:00

PRZEWODNICZĄCY
Rady Gminy
Witold Dadacz